<u>Инструкция по эксплуатации:</u>
Пистолет-пулемет MP5 Laserkids

Беспроводной вариант

Спасибо, что выбрали оборудование компании Laserkids
Перед использованием комплекта внимательно ознакомьтесь с инструкцией.
Сохраните инструкцию для дальнейшего обращения к ней.

1. Назначение

Комплект предназначен для игры в лазертаг. С помощью пистолета-пулемета можно поражать другие цели (другой пистолет-пулемет или иное оружие для лазертага используемое на протоколе MilesTag2) Повязка осуществляет прием сигнала (выстрела)

2. Технические характеристики

Масса	800 г
Длина	460-610 мм
Тип аккумулятора	Литиевый 3,7 В, 4,4 Ач
Тип зарядного устройства	Автоматическое, 4,2 В, 1 А.
Оптимальная дальность стрельбы	До 150 м.
Время автономной работы (При установленном аккумуляторе)	До 40 ч.
Звуковое сопровождение	Динамик 2 Вт, 8 Ом профессиональная озвучка

3. Комплектация

№ п/п	**Наименование**	**Единица измерения**	**Количество**
1.	Пистолет-пулемет MP5 Laserkids	шт.	1
2.	Беспроводная повязка Laserkids	шт.	1
3.	Инструкция по эксплуатации	шт.	1

4. Подготовка к использованию

4.1. Мы рекомендуем после покупки оборудования, проверить его работоспособность. Необходимо включить пистолет, повязку убедится в стабильности подключения повязки к пистолету, выстрелить из пистолета, проверить звук динамика, работу перезарядки (реализовано на затворе), ик-диода и т.д. В случае нахождения заводского брака, обратитесь в нашу техническую поддержку. Также мы рекомендуем полностью зарядить комплект перед первым использованием.

5. Эксплуатация

5.1. Для включения пистолета-пулемета необходимо с помощью ключа провернуть замковый выключатель, повязка включается удержанием кнопки на блоке управления в течении 2 секунд. Повязка отобразит текущий заряд и перейдет в режим поиска.

5.2. В режиме поиска светодиоды повязки будут мигать синим цветом. В среднем время подключения повязки к пистолету составляет 5-10 секунд.

5.3. После подключения светодиоды повязки будут моргать цветом выбранной команды, далее комплект необходимо возродить с помощью аптечки или пульта.

5.4. При необходимости можно включить автоматическое возрождение пистолета-пулемета, комплект активируется через установленное время. В таком режиме не активный пистолет-пулемет будет издавать характерный звуковой сигнал.

5.5. В данной модели перезарядка реализована на затворной части пистолета-пулемета, будьте аккуратны. Если включена автоматическая перезарядка, перезаряжаться пистолет-пулемет будет самостоятельно по истечению патронов в магазине

5.6. При глубоком разряде пистолет-пулемет незамедлительно после включения будет отключатся, его необходимо поставить на зарядку. Процесс оповещения сопровождается голосовым сообщением. Во время игры пистолет-пулемет также может отключиться, если аккумулятор разрядился ниже критической отметки.

5.7. Пистолет-пулемет имеет функцию спящего режима, если он не используется в течение определенного времени которое можно настроить или отключить.

5.8. Повязка обладает функцией запоминания тагера, но все же мы рекомендуем включать комплекты по очереди. При необходимости подключить повязку которая ранее не подключалась к тагеру, повязка подключиться через более продолжительное время, около 15-20 секунд. Также привязку можно принудительно сбросить удержав кнопку выключенной повязки в течении 20 секунд. Повязка начнет моргать синим цветом менее интенсивнее.

5.9. При включении повязка отображает текущий заряд аккумулятора по цветовой схеме, 100%-50% зеленый цвет, 50%-25% желтый цвет, 25%-5%

красный цвет. Отображении повязки красного цвета подразумевает, что ее желательно подзарядить, но при необходимости повязку еще можно использовать какое-то время. При глубоком разряде во время включения светодиоды повязки моргнут 3 раза, далее повязка автоматически отключиться.

5.10. Для отключения комплекта, необходимо удержать кнопку на повязке в течении 5 секунд, повязка отключится. Следом за ней пистолет перейдет в спящий режим. Если комплект не планируется использовать продолжительное время, пистолет необходимо выключить. Если пистолет находится в спящем режиме для его включения нужно нажать на спусковой крючок.

5.11. Кнопка сброса магазина является декоративным элементом, будьте аккуратны и не прилагайте усилия для ее нажатия!

5.12. Подзарядка комплекта осуществляется автоматическим зарядным устройством которое предназначено для литиевых аккумуляторов, его необходимо подключить в гнездо которое расположено снизу рукоятки.

Зарядное устройство не идет в комплекте.

5.13. Не используйте зарядное устройство не предназначенное для литиевых аккумуляторов — это может привести к порче аккумулятора которое не является гарантийным случаем.

5.14. Отключайте пистолет-пулемет и повязку во время подзарядки. Используйте качественные зарядные устройства во избежание порчи аккумулятора.

5.15. Не рекомендуется использовать комплект в дождь и при температуре ниже -20 градусов.

5.16. При зарядке в первую очередь необходимо подключить зарядные устройства к комплекту, а затем к сети.

5.17. Заряжать комплект необходимо сразу после эксплуатации под постоянным присмотром при температуре окружающей среды не ниже 0 градусов, в течение не более 2 часов. Процесс зарядки можно контролировать при помощи специального индикатора. Если аккумулятор разряжен светодиод горит красным цветом; по окончании процесса зарядки цвет свечения меняется на зеленый.

5.18. Мы рекомендуем хранить оборудование только в заряженном состоянии, в идеале — при номинальном напряжении аккумулятора. Хранить комплект необходимо в хорошо проветриваемом помещении при температуре от +18°С до +30°С и относительной влажности воздуха от 45 – 65%.

5.19. Избегайте попадания влаги внутрь пистолета и повязки. Если это произошло – прекратите эксплуатацию, просушите оборудование при комнатной температуре в течение не менее 2-х часов. Ни в коем случае нельзя сразу ставить на подзарядку оборудование, использовавшееся при низких температурах. Необходимо дать прогреться электронике, высушить конденсат, возникающий при резкой смене погодных условий.

6. Настройка комплекта при помощи usb-базы

6.1. Для настройки ТТХ комплекта необходимо воспользоваться программой-настроек «LK config»

6.2. Для корректной работы usb-базы установите на компьютер соответствующий драйвер (http://wiki.amperka.ru/articles:driver-ch340) После установки перезагрузите компьютер.

6.3. Подключите usb-базу к компьютеру, выберете в программе-настроек com-порт к которому подключена база.

6.4. Пистолет-пулемет необходимо перевести в режим настройки, для этого нажмите и удерживайте спусковой крючок в течении 10 секунд, пистолет обязательно должен быть включен и подключен к повязке. Далее светодиоды повязки загорятся фиолетовым цветом, а пистолет издаст звуковой сигнал. Датчики приема сигнала на пистолете и ик-диод на пистолете должны быть направлены в сторону датчиков базы.

6.5. Для проверки сопряжения пистолета-пулемета и базы можно считать настройки с комплекта.

6.6. Выставите необходимые значения в программе и нажмите кнопку «Записать» в течение 2-3 секунд новые настройки запишутся в пистолет. Далее необходимо выключить комплект удержав кнопку на повязке в течении 5 секунд.

7. Варианты игры

7.1. Игра без аптечки с авто воскрешением (Deathmatch с пленением)

Включите пистолеты и настройте их на определенное время авто воскрешения с помощью таблицы. Далее командами разместитесь каждой на своей базе. После того как пистолет перейдет в игровой режим можете покинуть базу и вести поиск соперника. Ваша задача поразить соперника достаточное количество раз (Пока пистолет либо повязка соперника не заморгает поочередно синими и красными цветами) что будет означать что игрок остался без жизней. Такого игрока до момента его авто воскрешения следует пленить (Взять за руку) и привести на свою базу, где он снимает оружие и дожидается окончания игры. Если время авто воскрешения у игрока без жизней подходит до момента помещения его на базу соперника, то в таком случае игрок считается ожившим. Выигрывает команда, пленившая всех членов другой команды.

7.2. Игра с аптечками

На базах размещается аптечки или комплект пистолета настроенного в режиме доктора. Игроки самостоятельно оживляют свое оружие и после условного знака или назначенного времени каждая команда стартует со своей базы. Игрок потративший все жизни возвращается на базу где может снова придать себе жизни и возвратиться в игру. Цель игры в достижении определенного задания для команды. Вариантов игры с аптечками на базах возможно большое количество (Захват флага с базы команды соперника, убийство командира команды соперников, Захват контрольной точки, Доставить вип-персону до назначенного места, обезвредить бомбу и т.п)

8. Гарантийные обязательства

8.1 Поставщик гарантирует работоспособность лазертаг-оборудования при правильной эксплуатации.

8.2 Поставщик берет на себя гарантийные обязательства по ремонту или замене ненадлежащих частей игрового комплекта в течение 12 месяцев со дня покупки.

8.3 В случае выхода оборудования из строя по причине заводского брака в первую неделю эксплуатации Поставщик устраняет неисправности бесплатно, а также компенсирует транспортные расходы по доставке оборудования.

8.4 Если оборудование вышло из строя по вине Клиента (Механические повреждения изделия, ненадлежащая эксплуатация — попадание снега и влаги на плату), Клиент также вправе рассчитывать на гарантийный ремонт в течение срока гарантии, но стоимость расходных материалов и доставки оборудования оплачивает за свой счет.

8.5 Кнопки, микропереключатели, провода, ик-диоды, аккумуляторы и шнуры для подключения пистолета к повязке являются расходными материалами. На них гарантия не распространяется. Также гарантия не распространяется на механические повреждения корпусов и игровых комплектов. На гнезда питания, замковые выключатели и динамики гарантия составляет 14 дней.

9. Контактная информация

Мы рады сотрудничеству с вами, поэтому в затруднительных для вас случаях можете рассчитывать на нашу техническую поддержку в соц. сетях.

Сайт: laserkids.ru
Почта: Laserkid@yandex.ru
Группа вконтакте: laserkids.ru ; vk.com/lasertagforfree
Группа в инстаграмме: www.instagram.com/laserkids.selling
Канал на YouTube: www.youtube.com/c/LaserkidsRu33/videos

10. Юридическая информация

Полное Наименование	Общество с ограниченной ответственностью «Релакс»
ИНН	7329004900
ОГРН	1117329002471
Юридический адрес	433500, Россия, Ульяновская обл., г. Димитровград, ул. Куйбышева, д. 291