Инструкция по эксплуатации:
Электронный флаг Laserkids

Спасибо, что выбрали оборудование компании Laserkids
Перед использованием электронного флага внимательно ознакомьтесь с инструкцией.
Сохраните инструкцию для дальнейшего обращения к ней.

1. Назначение

Электронный флаг предназначен для игры в лазертаг с различными вариантами сценариев, такие как например «Захват флага»

2. Технические характеристики

Наименование	База	Флаг
Масса	2,5 кг	0,5 кг
Длина	50 см	45 см
Диаметр	11 см	2,5 см
Тип аккумулятора	Литиевый 3,7 В; 4,4 Ач	Литиевый 3,7 В; 2 Ач
Тип зарядного устройства	Автоматическое, 4,2 В, 1 А	Автоматическое, 4,2 В, 1 А
Оптимальная высота стрельбы	1 м.	1 м.
Время автономной работы	До 20 ч.	До 20 ч.
Звуковое сопровождение	Динамик 5 Вт, 8 Ом профессиональная озвучка	Динамик 5 Вт, 8 Ом профессиональная озвучка
Световая индикация	RGB лента	RGB лента

3. Комплектация

№ п/п	Наименование	Единица измерения	Количество
1.	База Laserkids	шт.	2
2.	Флаг Laserkids	шт.	2
3.	Инструкция по эксплуатации	шт.	1

4. Эксплуатация

4.1 В оборудовании для включения установлены замковые выключатели.

4.2 Для включения оборудования, вставьте ключ в замок включения и поверните по часовой стрелке на 90 градусов.

4.3 После включения, База перейдет в режим активации (Моргание светодиодной ленты и характерный звуковой сигнал) Количество морганий ленты зависит от выбранного режима работы (Смотреть таблицу настройки в пункте 5.3)

4.4 Для установки цвета команды, необходимо выстрелить сверху в центр базы любым оружием для лазертага (При использовании оружия для лазертага других производителей, не гарантируется корректная работа девайса)

4.5 Базу также можно использовать в качестве контрольной точки, настроив её в необходимый режим (Смотреть таблицу в пункте 5.3) но при этом некоторые режимы игры будут не доступны, такие как «Medic» и «Anomaly»

4.6 После включения, флаг перейдет в тестовый режим работы (Зелёный цвет) Далее флаг самоуничтожится.

4.7 Для установки цвета команды, поставьте флаг в посадочное место базы (Сверху в центре) и нажмите кнопку программирования на базе, флаг автоматически загорится цветом выбранной команды.

4.8 При извлечение флага из базы, флаг начнёт терять жизни (Время уничтожения флага зависит от выбранных настроек базы, смотреть таблицу в пункте 5.3)

4.9 Для того, чтобы флаг не уничтожился раньше времени, необходимо выстрелить оружием противоположной команды сверху (Либо снизу) в центр флага.

4.10 Флаг имеет функцию спящего режима, если он не используется в течение 15 минут. Для того, чтобы вывести флаг из спящего режима нажмите кнопку на крышке флага (При возможности выключайте флаг после каждого использования.

4.11 Подзарядка оборудования осуществляется автоматическим зарядным устройством которое предназначено для литиевых аккумуляторов
Зарядное устройство не идет в комплекте.

4.12 Не используйте для подзарядки контрольной точки зарядные устройства не предназначенные для литиевых аккумуляторов - это может привести к поломке аккумулятора и выхода из строя оборудования.

4.13 Отключайте оборудование во время зарядки.

4.14 Не рекомендуется использовать оборудование в дождь и при температуре ниже -20 градусов.

4.15 Процесс зарядки можно контролировать при помощи специального индикатора. Если аккумулятор разряжен светодиод горит красным цветом, по окончании процесса зарядки цвет свечения меняется на зеленый.

4.16 При зарядке в первую очередь необходимо подключить зарядное устройство к оборудованию, а затем к сети.

4.17 Заряжать оборудование необходимо сразу после эксплуатации под постоянным присмотром при температуре окружающей среды не ниже 0 градусов, в течение не более 2 часов.

5. Настройка

5.1 Для входа в режим настройки, зажмите кнопку программирования на выключенной базе и включите девайс, дождитесь звукового сигнала и отпустите кнопку, после этого вы услышите звуковой сигнал «Параметр» нажатием на кнопку нужное количество раз, выберете параметр, далее вы услышите звуковой сигнал «Значение» выберете нужное значение (Смотреть таблицу в пункте 5.3) После выбора значения база автоматически выйдет из режима настройки.

5.2 Если после выбранного параметра и значения вам необходимо дальше настраивать базу, зажмите кнопку программирования после выбора значения, процесс настройки начнется заново.

5.3 Настраивайте базу согласно таблице ниже:

Параметр	Значение 1	Значение 2	Значение 3	Значение 4	Значение 5	Значение 6	Значение 7	Значение 8
Выбор пресета	«Medic»	«Hold»	«Target»	«Target Hold»	«Anomaly»	«Flag»		
Установка времени	2	3	4	5	6	8	10	40
Установка здоровья	1	2	3	4	-	-	-	-
Установка яркости светодиодной ленты	Мин.	Сред.	Макс.					
Запуск без аптечки	Выкл.	Вкл.						
Время подачи импульсов в режиме «Anomaly»	2	4	6	8	10	15	30	R
Урон или	1	2	4	5	7	10	Полное	R

единица здоровья в режиме «Target Hold»							оживление	
Функционал в режиме работы «Anomaly»	Придает жизнь	Отнимает жизнь	Рандом					
Настройка времени флага	5 секунд	6 секунд	7 секунд	8 секунд	9 секунд	10 секунд		

5.4 Выбор параметра 32 и более, сбрасывает значения до заводских настроек.

5.5 Прочерк «-» означает многочисленною возможность выбора значения в соответствии с количеством нажатий.

6. Режимы работы базы

6.1 Режим работы «Medic»

База работает как база воскрешения (Аптечка) Для воскрешения необходимо нажать кнопку программирования.

6.2 Режим работы «Hold»

База работает в режиме удержания с учётом шахматного порядка. Для захвата или удержания цветом своей команды, игрок должен выстрелить в верхнюю часть базы (Сверху в центре) При захвате, база загорается цветом команды, к которой принадлежит игрок. Команда выигрывает, если время удержания (Устанавливается параметром 2) истекает у нее первым.

6.3 Режим работы «Target»

При попадании таймер считает количество захватов базы. Цветовой индикатор показывает сколько жизней остаётся у базы после захвата определённой командой: Зелёный цвет (100%-60%) Жёлтый цвет (60%-30%) Красный цвет (30%-0%) (Жизни базы устанавливаются параметром 3 в соответствии с таблицей в пункте 5.3) После уничтожения, база загорается цветом команды и издаёт 4 звуковых сигнала, сообщая о победе команды.

6.4 Режим работы «Target Hold»

Данный режим сочетает в себе два вышеописанных режима игры. Игроки делятся на две команды (Защитники и Нападающие)
Одна команда за определённый промежуток времени (Заданный параметром 2) должна уничтожить базу, выстрелив в неё (Заданное параметром 3) количество раз. Другая команда должна не дать первой команде уничтожить базу и отбить все атаки за установленное время. Цветовой индикатор показывает количество жизней у базы как в режиме «Target» Если первая команда уничтожила базу,

цветовой индикатор принимает цвет нападающей команды и показывает выигрыш нападающих. Если время истекает и база остается не поражённой до конца игры, цветовой индикатор показывает поочередную смену цветов, в этом случае выигрывает обороняющаяся команда.

6.5 Режим работы «Anomaly»

База может служить артефактом или зоной аномалии (Для настройки используется 6, 7, 8 параметр)
В режиме настраиваемой аномалии база с определенной частотой (Параметр 6) выпускает импульсы, дополняет жизнь либо наносит урон (в зависимости от выставленных параметров. Количество урона или прибавления жизней устанавливается параметром 7)
Обслуживание работы базы в режиме аномалии (Настраивается параметром 8)
Значение 1 - база только придает жизни находящимся рядом игрокам.
Значение 2 - база только наносит урон находящимся рядом вражеским игрокам (базу можно захватить)
Значение 3 - база принимает хаотчиный вариант игры (Может дать жизнь, отнять жизнь, воскресить, убить, удвоить жизни)

6.6 Режим работы «Flag»

На каждой из двух сторон команд ставится база с флагом.
Суть игры заключается в хищение флага с базы соперника и переносе его на свою базу. Сложность игры заключается в том, что флаг забранный с базы соперника теряет свои жизни за опредёлнное время, поэтому игрок который несет флаг должен поражать его с помощью оружия для поддержания жизнеспособности флага. Если флаг уничтожился, его необходимо вернуть на базу соперника для восставления жизни. Если игрок смог донести флаг живым до своей базы, база начнёт издавать звук сирены и переливаться разными цветами, это означает, что задача команды выполнена. Если соперник успевает также донести флаг до своей базы, флаги считаются донесенные одновременно и устанавливется ничейный результат (Для настройки времени дезактивации флага без поддержки его базой воспользуйтесь параметром 10)

7. Гарантийные обязательства

7.1 Поставщик гарантирует работоспособность лазертаг-оборудования при правильной эксплуатации.

7.2 Поставщик берет на себя гарантийные обязательства по ремонту или замене ненадлежащих частей игрового комплекта в течение 12 месяцев со дня покупки.

7.3 В случае выхода оборудования из строя по причине заводского брака в первую неделю эксплуатации Поставщик устраняет неисправности бесплатно, а также компенсирует транспортные расходы по доставке оборудования.

7.4 Если оборудование вышло из строя по вине Клиента (Механические повреждения изделия, ненадлежащая эксплуатация — попадание снега и влаги

на плату), Клиент также вправе рассчитывать на гарантийный ремонт в течение срока гарантии, но стоимость расходных материалов и доставки оборудования оплачивает за свой счет.

7.5 Кнопки, микропереключатели, провода, ик-диоды, аккумуляторы и шнуры для подключения пистолета к повязке являются расходными материалами. На них гарантия не распространяется. Также гарантия не распространяется на механические повреждения корпусов и игровых комплектов. На гнезда питания, замковые выключатели и динамики гарантия составляет 14 дней.

8. Контактная информация

Мы рады сотрудничеству с вами, поэтому в затруднительных для вас случаях можете рассчитывать на нашу техническую поддержку в соц. сетях.

Сайт: laserkids.ru
Почта: Laserkid@yandex.ru
Группа вконтакте: laserkids.ru; vk.com/lasertagforfree
Группа в инстаграмме: www.instagram.com/laserkids.selling
Канал на YouTube: www.youtube.com/c/LaserkidsRu33/videos

9. Юридическая информация

Полное Наименование	Общество с ограниченной ответственностью «Релакс»
ИНН	7329004900
ОГРН	1117329002471
Юридический адрес	433500, Россия, Ульяновская обл., г. Димитровград, ул. Куйбышева, д. 291

г. Димитровград ООО «Релакс»