

Инструкция по эксплуатации Пистолет Laserkids (Вариант С)

Перед использованием пистолета внимательно ознакомьтесь с инструкцией
Сохраните инструкцию для дальнейших обращений к ней.
Спасибо, что выбрали пистолет компании Laserkids

1. Назначение

Пистолет предназначен для игры в лазертаг. С помощью пистолета можно поражать другие цели (другой пистолет или иное оружие для лазертага используемое на протоколе MilesTag2)

2. Технические характеристики

Масса	300 г.
Длина	230 мм.
Тип аккумулятора (При установке)	Литиевый 3,7 В, 2 Ач.
Тип зарядного устройства	Стандартное зарядное устройство с кабелем micro-usb, 5 В, 1 А
Оптимальная дальность стрельбы	До 200 м.
Время автономной работы (При установленном аккумуляторе)	До 20 ч.
Звуковое сопровождение	Динамик 2 Вт, 8 Ом профессиональная озвучка

3. Комплектация

№ п/п	Наименование	Единица измерения	Количество
1.	Пистолет Laserkids	шт.	1
2.	Повязка Laserkids	шт.	1
3.	Инструкция по эксплуатации	шт.	1

4. Подготовка к использованию

- 4.1 С помощью отвертки отверните крышку крепления батареек снизу и выдвиньте ее.
- 4.2 Установите 4 батарейки типа «АА» соблюдая полярность и задвиньте крышку обратно (Пистолет должен издать звук включения) Если пистолет издает три коротких звуковых сигнала, значит батарейки имеют не высокий заряд и дальность попадания будет минимальной. При возможности замените батарейки.

5. Эксплуатация

- 5.1 Для активации пистолета нажмите на спусковой крючок. Далее возможно два варианта активации пистолета:
- 5.1.1 Если включен режим авто возрождения пистолет будет возрождаться самостоятельно в течении того времени, которое вы настроили (Смотреть таблицу в пункте 6.5) Во время возрождения повязка будет моргать, а пистолет издавать звуковой сигнал.
- 5.1.2 Если авто возрождение отключено, пистолет будет беззвучно моргать и для его активации потребуется дополнительное устройство «аптечка» либо еще один такой же пистолет настроенный как «доктор»
- 5.2 Пистолет имеет функцию спящего режима, если он не используется в течение 15 минут.
- 5.3 При покупке пистолета со встроенным аккумулятором, для включения в пистолете будет установлен замковый выключатель.
- 5.4 Подзарядка пистолета осуществляется автоматическим зарядным устройством которое предназначено для литиевых аккумуляторов, его необходимо подключить в гнездо которое расположено снизу рукоятки. Зарядное устройство не идет в комплекте.
- 5.5 Отключайте пистолет во время подзарядки. Не используйте для подзарядки пистолета, зарядные устройства не предназначенные для литиевых аккумуляторов - это может привести к поломке аккумулятора и выхода из строя оборудования.
- 5.6 Не рекомендуется использовать пистолет в дождь и при температуре ниже -20 градусов.
- 5.7 При зарядке в первую очередь необходимо подключить зарядное устройство к пистолету, а затем к сети.
- 5.8 Заряжать пистолет необходимо сразу после эксплуатации под постоянным присмотром при температуре окружающей среды не ниже 0 градусов, в течение не более 2 часов.

5.9 Процесс зарядки можно контролировать при помощи специального индикатора. Если аккумулятор разряжен светодиод горит красным цветом; по окончании процесса зарядки цвет свечения меняется на зеленый.

6. Настройка

6.1 Для настройки пистолета вам потребуется прервать контакт между батарейками, для этого необходимо выдвинув крышку держателя батареек и при нажатом спусковом крючке задвинуть ее в рабочее положение, после чего вы услышите команду «Параметр» далее в течение 3 секунд выберете необходимый вам параметр (Смотреть таблицу в пункте 6.5) нажав на спусковой крючок соответствующее количество раз. После выбора параметра прозвучит команда «Значение» выберете необходимое вам значение. После выбора подождите 3 секунды. Пистолет примет выбранные вами необходимые настройки.

6.2 Для того чтобы не размыкать контакт при настройке нескольких параметров, следует после настройки нужного вам параметра вовремя подтверждения выбора нажать на спусковой крючок повторно. Пистолет перейдет в режим выбора параметра без размыкания контакта.

6.3 Функция кнопки перезарядки даёт возможность менять цвет команды быстрым программированием. Для этого нужно разъединить контакты батареек и вместо нажатия на курок нажать на кнопку перезарядки соединив контакт батареек. Далее услышите голосовую команду синий или красный и выберете вам нужный цвет нажимая на кнопку перезарядки. Выбрав нужный цвет нажмите на спусковой крючок.

6.4 В режиме спецназа вы можете переходить от одного оружия к другому с помощью кнопки перезарядки. Сама же перезарядка у вас будет автоматическая (Для включения или отключения кнопки перезарядки воспользуйтесь параметром 15)

6.5 Настраивайте пистолет согласно таблице ниже:

№	Параметр	Значение 1	Значение 2	Значение 3	Значение 4	Значение 5
1	Готовый пресет	Бластер	Пистолет узи	Доктор	Режим спецназ	Юзер
2	Цвет команды	Красный	Синий	Жёлтый	Зелёный	
3	Тип заряда	Патрон	Воскрешение	Базука	Нож	
4	ID игрока 1 - 127	-	-	-	-	-
5	Здоровье 1- 200	-	-	-	-	-
6	Количество обойм	-	-	-	-	-
7	Количество патронов в обойме	-	-	-	-	-
8	Наносимый урон	1	2	4	5	7
		Далее 10,15,17,20,25,30,35,40,50,75,100				
9	Длина очереди	Одиночный	-	-	-	-
10	Темп стрельбы	250 грм. нож мин.	350 грм. нож средн.	450 грм. нож высок.	650 грм. нож усилен.	-
11	Авто возрождение	Выключено	1 сек.	5 сек.	100 сек.	15 сек. 30,60,120,300
12	Мощность ИК	100%	60%	40%	20%	
13	Дружественный огонь	Выключен	Включен			
14	Запрет авто отключения во время игры	Выключен	Включен			
15	Включение кнопочной перезарядки	Выключено	Включено			
16	Бесконечные обоймы	Выключено	Включено			
17	Время шока 3н 1-4 время неуязвимости 5-8	0	0,5	1	2	0
						0,5
						1
						2
18	Отключает проверку повязки значение 1 включено. Значение 2 выключено					

6.6 Выбор параметра 32 и более, сбрасывает значения до заводских настроек.

6.7 Прочерк «-» означает многочисленную возможность выбора значения в соответствии с количеством нажатий.

7. Характеристики пресетов

7.1 Для удобства настроек в игровом оружии уже запрограммированы определенные настройки готовых пресетов:

1. Режим «Бластера» (5 жизней, 10 обойм, 12 патронов в обойме, 1 урон, при удержании спускового крючка урон 4)

В режиме бластера игрок пользуется оружием как пистолетом, но имеет возможность нанести урон в 4 ед урона, при удержании спускового крючка в течение 4 секунд (При удержании оружие не должно быть поражено)

2. Режим «Узи» (5 жизней, 1 урон, 35 патрон в очереди, обойм 10)

3. Режим «Доктора» (2 жизни, 10 оживлений в обойме, 20 обойм)

4. Режим спецназ (5 жизней пистолет 5 обойм, 12 патронов в обойме, базука 1 выстрел, узи 20 патрон в обойме, 8 обойм, доктор 10 шт, нож - бесконечный)

В режиме спецназ используется сразу несколько видов оружия. Для выбора вида оружия следует в игровом режиме удерживать спусковой крючок в течении 4 секунд. После чего услышите характерный звук, далее вам нужно будет нажать на курок и услышав соответствующий звук остановиться на выбранном оружии. По истечении 2 секунд оружие будет выбрано. Если присутствует кнопка перезарядки, выбор оружия можно сделать с помощью кнопки перезарядки.

5. Режим «Юзер» (Настройка производится самостоятельно пользователем)

7.2 Выбор типа заряда:

1. Патрон убивает.

2. Воскрешение оживляет, то есть даёт игроку все первоначальные жизни и патроны.

3. Базука выстреливает сразу несколько импульсов (Массовый поражающий эффект)

4. Нож убивает только с близкого расстояния и отнимает все жизни (Из далека только точным прицельным выстрелом в датчик. Параметр 10 устанавливает для пистолета скорострельность, для ножа режим ближнего и дальнего поражения)

7.3 Выбор цвета команды:

По умолчанию в пресетах бластера, узи, доктора и спецназ стоит выключенный дружественный огонь. Игроки одной команды не могут поразить друг друга.

Отключить режим дружественного огня возможно только в пресете юзер, выставив разные id игроков.

8. Варианты игры

8.1 Игра без аптечки с авто воскрешением (Deathmatch с пленением)

Начертите базы для каждой из команд (Условный квадрат 15 на 15 метра) Включите пистолеты и настройте их на определенное время авто воскрешения с помощью таблицы. Далее командами разместитесь каждой на своей базе. После того как пистолет перейдет в игровой режим можете покинуть базу и вести поиск соперника. Ваша задача поразить соперника достаточное количество раз (Пока повязка соперника не заморгает поочередно) что будет означать что игрок остался без жизней. Такого игрока до момента его авто воскрешения следует пленить (Взять за руку) и привести на свою базу, где он снимает оружие и дожидается окончания игры. Если время авто воскрешения у игрока без жизней подходит до момента помещения его на базу соперника, то в таком случае игрок считается ожившим. Выигрывает команда, пленившая всех членов другой команды.

8.2 Игра без аптечек с режимом доктор

Включите пистолеты и настройте с помощью таблицы режим игры без авто воскрешения (Параметр 11, значение 1) Далее настройте режим доктора по одному в каждой из команд.

С помощью аптечки или дополнительного пистолета в режиме доктор воскресите игроков- докторов. Далее команды расходятся по оговоренной территории и после условного знака или назначенного времени игрок доктор оживляет всех игроков своей команды. Задача игры: оставить вражескую команду без доктора и поразить всех игроков вражеской команды. Игра считается проигранной если все игроки одной из команд потеряли свои жизни.

8.3 Игра с защитой VIP-персоны.

До начала игры игроки делятся на две команды (контр-террористов и террористов) Время начала и время продолжения игры (15 минут) В команде контр-террористов игроку VIP-персоне настраивается оружие в режиме доктора (С 2 единицами жизни) То есть команда контр-террористов имеет возможность получать единицы здоровья от VIP-персоны. Команда террористов играет без доктора, но жизни у игроков выставляются в два раза больше чем у команды соперника. Задачей контр-террористов является защита VIP-персоны в течение 15 минут после начала игры. Игра считается законченной в двух случаях:

1. VIP-персона утратила все жизни, в таком случае выиграла команда контр-террористов
2. VIP-персона сохранили жизнь в течении 15 минут, в таком случае выиграла команда террористов.

8.4 Игра с аптечками

На базах размещается аптечки или комплект пистолета настроенного в режиме доктора. Игроки самостоятельно оживляют свое оружие и после условного знака или назначенного времени каждая команда стартует со своей базы. Игрок потративший все жизни возвращается на базу где может снова придать себе жизни и возвратиться в игру. Цель игры в достижении определенного задания для команды. Вариантов игры с аптечками на базах возможно большое количество (Захват флага с базы команды соперника, убийство командира команды соперников, Захват контрольной точки, Доставить вилп-персону до назначенного места, обезвредить бомбу и т.п)

9. Неисправности, причины и их устранение

Неисправность	Причина	Устранение
Пистолет постоянно издает поочередные звуки (бип-бип-бип-бип)	Поврежден провод или плохое соединение штекера провода повязки с оружием	Замените провод
При включении три коротких звуковых сигнала	Батарейки имеют малый заряд	Скоро потребуется замена батареек
Пистолет не попадает в другой пистолет	Вероятно у вас стоит один цвет команды	Выберите разные цвета команд
Пистолет при включении выключается	Батарейки имеют глубокий разряд	Замените батарейки
Пистолет не работает с хорошими батарейками	Возможно окислились батарейки или плохой контакт батареек с крышкой	Выдвиньте крышку, и задвиньте ее обратно
Пистолет постоянно стреляет или (Без нажатия входит в режим программирования)	Контакты микропереключателя платы увлажнены	Следует просушить плату. Или выслать производителю (гарантийный случай)

10. Гарантийные обязательства

10.1 Поставщик гарантирует работоспособность лазертаг-оборудования при правильной эксплуатации.

10.2 Поставщик берет на себя гарантийные обязательства по ремонту или замене ненадлежащих частей игрового комплекта в течение 12 месяцев со дня покупки.

10.3 В случае выхода оборудования из строя по причине заводского брака в первую неделю эксплуатации Поставщик устраняет неисправности бесплатно, а также компенсирует транспортные расходы по доставке оборудования.

10.4 Если оборудование вышло из строя по вине Клиента (Механические повреждения изделия, ненадлежащая эксплуатация — попадание снега и влаги на плату), Клиент также вправе рассчитывать на гарантийный ремонт в течение срока гарантии, но стоимость расходных материалов и доставки оборудования оплачивает за свой счет.

10.5 Кнопки, микропереключатели, провода, ик-диоды, аккумуляторы и шнуры для подключения пистолета к повязке являются расходными материалами. На них гарантия не распространяется. Также гарантия не распространяется на механические повреждения корпусов и игровых комплектов. На гнезда питания, замковые выключатели и динамики гарантия составляет 14 дней.

11. Контактная информация

Мы рады сотрудничеству с вами, поэтому в затруднительных для вас случаях можете рассчитывать на нашу техническую поддержку в соц. сетях.

Сайт: laserkids.ru

Почта: Laserkid@yandex.ru

Группа вконтакте: laserkids.ru ; vk.com/lasertagforfree

Группа в инстаграмме: www.instagram.com/laserkids.selling

Канал на YouTube: www.youtube.com/c/LaserkidsRu33/videos

12. Юридическая информация

Полное Наименование	Общество с ограниченной ответственностью «Релакс»
ИНН	7329004900
ОГРН	1117329002471
Юридический адрес	433500, Россия, Ульяновская обл., г. Димитровград, ул. Куйбышева, д. 291