

Инструкция по эксплуатации: **Пистолет «Вариант: А»**

Спасибо, что выбрали пистолет компании «Laserkids»

Перед использованием пистолета внимательно ознакомьтесь с инструкцией.

Сохраните инструкцию для дальнейшего обращения к ней.

1. Назначение

Пистолет предназначен для игры в лазертаг. С помощью пистолета можно поражать другие цели (другой пистолет или иное оружие для лазертага используемое на протоколе milestag2)

2. Технические характеристики

Масса	0,2 кг
Длина	23 см
Оптимальная дальность стрельбы	50-100 м
Время автономной работы	Зависит от производителя элементов питания
Звуковое сопровождение	Динамик 1Вт. 8 Ом 1 шт. 8 битное звуковое оповещение
Световая индикация	RGB светодиод

3. Комплектация

№ п/п	Наименование	Единица измерения	Количество
1.	Пистолет	шт.	1
2.	Инструкция по эксплуатации	шт.	1

4. Подготовка к использованию

- 4.1 С помощью отвёртки открутите два шурупа на крышке, при необходимости немного открутите боковой шуруп на рукоятке пистолета и достаньте крышку.
- 4.2 Установите 4 батарейки типа «АА» соблюдая полярность, задвиньте крышку на место и закрутите в обратной последовательности: сначала боковой шуруп, далее два шурупа на крышке.
- 4.3 Используйте качественные батарейки во избежание проблем с работой пистолета.

5. Эксплуатация

5.1 Пистолет готов к использованию после того как вы вставили крышку. Далее возможно два варианта воскрешения пистолета:

5.1.1 Если включен режим авто воскрешения пистолет будет воскрешаться самостоятельно в течение того времени, которое вы настроили. (Смотреть таблицу в пункте 6.4) Во время воскрешения пистолет будет моргать цветом выбранной команды и издавать звуковой сигнал.

5.1.2 Если авто воскрешение отключено, пистолет будет беззвучно моргать цветом выбранной команды и для его воскрешения потребуется дополнительное устройство «аптечка» либо еще один такой же пистолет настроенный как «доктор»

5.2 Пистолет имеет функцию спящего режима, если он не используется в течение 15 минут.

5.3 Не рекомендуется использовать девайсы в дождь и при температуре ниже -20 градусов.

6. Настройка

6.1 Для входа в режим настройки, нажмите спусковой крючок включенного пистолета и удерживайте в течение 23 секунд, дождитесь звукового сигнала и отпустите спусковой крючок, после этого вы услышите звуковой сигнал «Параметр» нажатием на спусковой крючок нужное количество раз выберете параметр (Подождите 3 секунды) далее вы услышите звуковой сигнал «Значение» выберете нужное значение (Смотреть таблицу в пункте 6.4) После выбора значения пистолет автоматически выйдет из режима настройки.

6.2 В режиме настройки пистолета, световая индикация будет показывать категорию настройки: Красный цвет: «Параметр» Синий цвет: «Значение» Жёлтый цвет: «Окончание настройки пистолета, подготовка к включению»

6.3 Если после выбранного параметра и значения вам необходимо дальше настраивать пистолет нажмите спусковой крючок после выбора значения (После синего цвета) Процесс настройки начнется заново.

6.4 Настраивайте пистолет согласно таблице ниже:

	Параметр	Значение 1	Значение 2	Значение 3	Значение 4	Значение 5	Значение 6	Значение 7	Значение 8	Значение 9
1	Пресет	Солдат	Гангстер	Охотник	Доктор	Гранатомётчик	Чужой	Особь	Хищник	Феникс
2	Цвет команды	Красный	Синий	Жёлтый	Зеленый					
3	Авто воскрешение	1 раз	2 раза	3 раз	Бесконечное	Выключено	3 сек.	15 сек.	30 сек.	60 сек.
4	Дружественный огонь	Выключено	Включено							
5	Дальность попадания	Очень близко	Близко	Среднее	Далеко					

6.5 Характеристики пресетов:

Пресет	Солдат	Гангстер	Охотник	Доктор	Гранатомётчик	Чужой	Особь	Хищник	Феникс
Оружие	Винтовка	Автомат	Дробовик	Стрельба/Медик	Базука	Кислотное дыхание	Ядовитое жало	Бластер	Огненное дыхание (Дышит огнем 3 сек.)
Урон	1	1	2	1	Полный	1	1	1-4	1
Кол-во жизней	8	6	4	5	2	10	5	5	4
Особенность	Быстрое восстановление от шока	Длинная очередь стрельбы	Повышенный урон	Способность лечить	Уничтожает все	Быстрое старение: теряет 1 жизнь каждые 30 сек.	Может отравлять соперника	Обладает самовосстановлением через каждые 30 секунд	Способность возрождаться с полными жизнями
Супер-удар (При удержании спускового крючка в течении 4 сек.)	-	-	-	Лечит полным воскрешением	-	Обладает телекинезом, может парализовать врага на 30 сек.	Отравленное жало, при поражении урон по 1 жизни каждые 20 сек.	Мощный удар	Воскрешает себя

7. Варианты игры

7.1 Игра без аптечки с авто воскрешением (Deathmatch с пленением)

Начертите базы для каждой из команд (Условный квадрат 15 на 15 метра)
 Включите пистолеты и настройте их на определенное время авто воскрешения с помощью таблицы. Далее командами разместитесь каждой на своей базе. После того как пистолет перейдет в игровой режим можете покинуть базу и вести поиск соперника. Ваша задача поразить соперника достаточное количество раз (Пока пистолет либо повязка соперника не заморгает поочередно синими и красными цветами) что будет означать что игрок остался без жизней. Такого игрока до момента его авто воскрешения следует пленить (Взять за руку) и привести на свою базу, где он снимает оружие и дожидается окончания игры. Если время авто воскрешения у игрока без жизней подходит до момента помещения его на базу соперника, то в таком случае игрок считается ожившим. Выигрывает команда, пленившая всех членов другой команды.

7.2 Игра без аптечек с режимом доктор

Включите пистолеты и настройте с помощью таблицы режим игры без авто воскрешения (Параметр 3, значение 5) Далее настройте режим доктора по одному в каждой из команд.

С помощью аптечки или дополнительного пистолета в режиме доктор воскресите игроков- докторов. Далее команды расходятся по оговоренной территории и после условного знака или назначенного времени игрок доктор оживляет всех игроков своей команды.

Задача игры: оставить вражескую команду без доктора и поразить всех игроков вражеской команды. Игра считается проигранной если все игроки одной из команд потеряли свои жизни.

7.3 Игра с аптечками

На базах размещается аптечки или комплект пистолета настроенного в режиме доктора. Игроки самостоятельно оживляют свое оружие и после условного знака или назначенного времени каждая команда стартует со своей базы. Игрок потративший все жизни возвращается на базу где может снова придать себе жизни и возвратиться в игру. Цель игры в достижении определенного задания для команды. Вариантов игры с аптечками на базах возможно большое количество (Захват флага с базы команды соперника, убийство командира команды соперников, Захват контрольной точки, Доставить вилп-персону до назначенного места, обезвредить бомбу и т.п)

8. Гарантийные обязательства

8.1 Производитель берет на себя гарантийные обязательства по ремонту или замене ненадлежащих частей игрового пистолета в течение 12 месяцев со дня покупки.

8.2 К гарантийному случаю не относится:

1. Повреждение корпуса;
2. Выход из строя пистолета в следствии игры во влажную погоду;
3. Выхода из строя динамика;
4. Окисление батареек.

9. Контактная информация

Мы рады сотрудничеству с вами поэтому в затруднительных для вас случаях можете рассчитывать на нашу техническую поддержку в соц. сетях.

Сайт: laserkids.ru

Почта: Laserkid@yandex.ru

Группа вконтакте: laserkids.ru ; vk.com/lasertagforfree

Группа в инстаграмме: www.instagram.com/laserkids.selling

Канал на YouTube: www.youtube.com/c/LaserkidsRu33/videos

10. ЮРИДИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Полное Наименование	Общество с ограниченной ответственностью «Релакс»
ИНН	7329004900
ОГРН	1117329002471
Юридический адрес	Россия,433500,Ульяновская обл,Димитровград г,Куйбышева ул,291